***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# SALTEADOR

**Profesión básica**

## ARQUETIPO

Truhan

## DESCRIPTION

*Eres una persona similar a Robin Hood o Curro Jiménez. Eres la amenaza que acecha en los caminos.. Tu nombre inspira alivio entre la gente común irritando a los representantes de la ley.*

## RASGO PROFESIONAL

### LA BOLSA O LA VIDA

*Ya roben para repartirlo entre los pobres o para llenar su propia bolsa, los salteadores siempre proporcionan argumentos convincentes para que sus víctimas vacíen sus bolsillos y entreguen sus carteras.*

**Efecto**: Elige un adversario cuando entres en combate. Dicho enemigo se considera indefenso ante todos los ataque a distancia y ataques apuntados que realices contra él usando un arma a distancia hasta que sea derrotado. Tras eso, puedes seleccionar otro adversario distinto.

## DESVENTAJA

### SE BUSCA: VIVO O MUERTO

*Probablemente tu rostro y nombre son bien conocidos. Es muy probable que haya un guardia de caminos, un cazador de recompensas o algo peor tras tu pista. Por tanto, te ves obligado a vivir con una segunda identidad.*

**Efecto**: Cuando te encuentras en lugares donde podrías ser reconocido, no puedes utilizar puntos de fortuna a menos que utilices medios para ocultar tu verdadera identidad. El Director de Juego hará una prueba oculta de Disfraz, solo revelando los resultados en los momentos más inoportunos.

## HABILIDADES

Armas Marciales Dist. (Combate)

Armas Simples C/C (Combate)

Armas Simples Distancia (Combate)

Disfraz (Empatía)

Equitación (Agilidad)

Erudición (Inteligencia)

Escuchar a escondidas (Percepción)

Perspicacia (Percepción)

Rumor (Empatía)

Seducción (Empatía)

## MEJORAS EN BONIFICACIÓN

Agilidad +1

Empatía +1

Empatía +1

Inteligencia +1

Inteligencia +1

Percepción +1

Percepción +1

## TALENTOS

Disparo Preciso

Lengua de Plata

Nacido en la Silla